DISCOVERY SERIE

Alter 8/15

Deutsch

Prof. Tims verrückte Werkstatt

MAC CD-ROM
PC CD-ROM
WIN'3.1 / WIN' 95

Die glänzendste aller Hirnverrenkungen!

COKTEL CLUB

COKTEL

INHALT

EINFÜHRUNG 2
DAS SPIEL 3
BEVOR SIE BEGINNEN 4
DIE SPIELSTEUERUNG 5
DAS SPIEL ZU ZWEIT 8
EIGENE MASCHINEN BAUEN 9

Installation

ACHTUNG: Wenn Sie auf Ihrem Computer bereits die Demo-Version von TIM installiert haben, müssen Sie diese vor der Programminstallation deinstallieren.

UNTER WINDOWS 3.1

Legen Sie die CD-ROM in das Laufwerk.
Im Programm-Manager von Windows klicken Sie auf "Datei" und wählen "Ausführen ...".
In der Befehlszeile geben Sie "D:\SETUP.EXE" ein (der Buchstabe D ist die Bezeichnung Ihres CD-ROM-Laufwerks) und folgen den Anweisungen auf dem Bildschirm.
In der Programmgruppe COKTEL wird automatisch ein TIM-Icon erstellt.
Klicken Sie doppelt auf dieses Icon, um das Spiel zu starten.

ACHTUNG:

Sollten Sie ein Problem bei der Installation Ihrer Soundkarte haben, gehen Sie bitte zurück zum Installationsmenü und wählen «Kleine Installation».

UNTER WINDOWS 95

Dieses Spiel wurde für den Autoplay-Modus entwickelt.

Installation;

Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk. Das Icon der CD-ROM erscheint auf dem Bildschirm.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. In der Programmgruppe COKTEL wird automatisch ein TIM-Icon erstellt.

Klicken Sie doppelt auf das Icon der CD-ROM, um das Spiel zu starten.

AUF DEM MACINTOSH

Installation:

Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk. Das Icon der CD-ROM erscheint auf dem Bildschirm.

Klicken Sie doppelt auf das Icon der CD-ROM um den Ordner zu öffnen. Klicken Sie doppelt auf das Icon TIM CD-INSTALLATION. Folgen Sie den Installationsanweisungen. In der Programmgruppe COKTEL wird automatisch ein TIM-Icon erstellt.

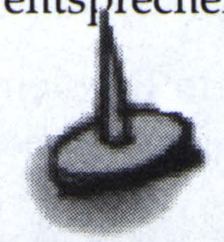
Klicken Sie doppelt auf das Icon von TIM um das Spiel zu starten.

Für beste Resultate empfehlen wir, den Bildschirm auf 800x600 zu konfigurieren.

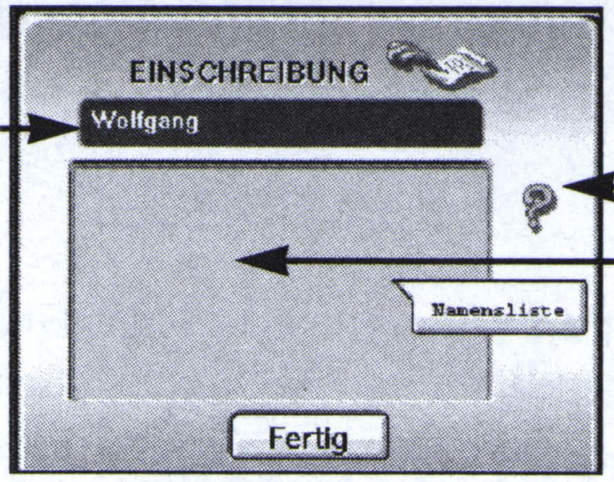
Einleitung

Willkommen in der Werkstatt von Professor TIM. Hier müssen Sie unglaubliche Maschinen wieder in Gang setzen, denen etliche wichtige Teile fehlen. Jede Maschine steckt voller teuflischer Puzzles. Feiern Sie Ihren Erfolg, und werden Sie dann selbst zum Erfinder von unglaublichen mechanischen Kopfnüssen.

Bevor Sie mit dem Spiel beginnen, geben Sie Ihren Namen in das entsprechende Fenster ein. Ihre Spielstände werden automatisch gespeichert.



Hier erscheint der Namen des Spielers. Um den Namen zu verändern, klicken Sie auf dieses Feld, und geben Sie den Namen des neuen Spielers ein.

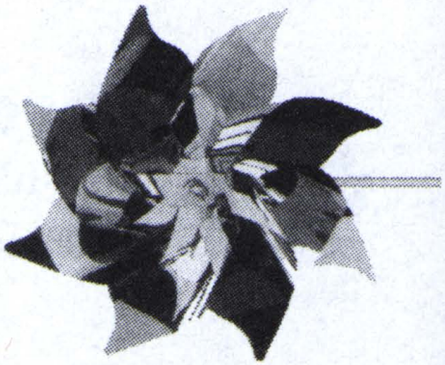


Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie hier klicken.

Hier erscheint in rot der Name des Spielers, den Sie ausgewählt haben.

Das Hauptmenü

Das Hauptmenü bietet zahlreiche Spielvarianten und Möglichkeiten, die Umgebung persönlich zu gestalten. Sie können jederzeit in dieses Menü zurückkehren, indem Sie in der Spielzone auf das Icon des Hauptmenüs klicken.



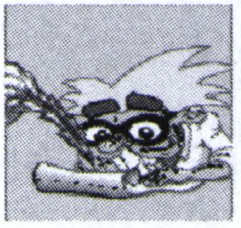
Klicken Sie hier um aufzuhören.

Klicken Sie hier um zusätzliche Informationen zu erhalten.

DAS SPIEL :
Enträtseln Sie die Maschinen von Professor TIM.

ONLINE-HANDBUCH :
Lernen Sie, wie man die Elemente benutzt und Puzzles löst ...

DIE WERKSTATT VON PROFESSOR TIM:
Bauen Sie eigene Maschinen.



EINTRAG:
Geben Sie Ihren Namen ein und erhalten Sie ihn für die Nachwelt.

DUELL:
Spielen Sie zu zweit.

ERFAHRUNG:
Lernen Sie, wie man mit Hilfe von Professor TIM eigene Maschinen entwirft.

EINSTELLUNGEN:
Wählen Sie die Musik, die Hintergründe ... und die anderen Optionen für die Benutzung des Spiels.

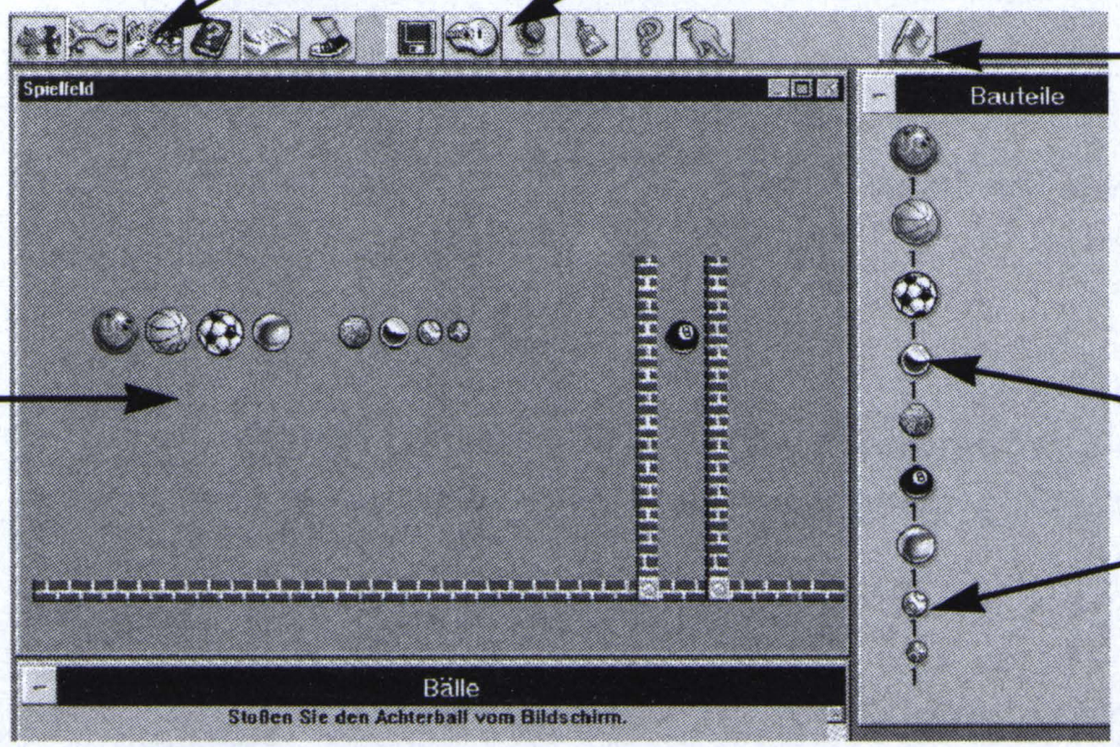
..... Bevor Sie beginnen...

Wir empfehlen, die ersten Teile (Einleitung und Spielmethode) des Online-Handbuchs zu lesen, damit Sie mit dem Spiel vertraut werden.
Klicken Sie auf dieses Icon, um ins Online-Handbuch zu gelangen.

Die Steuerung

1 - Die Spielzone

Sie sollen die unglaublichen Maschinen von Professor TIM wieder zum Laufen bringen. Es ist an Ihnen, die fehlenden Teile herauszufinden.



Um ein Element zu plazieren, holen Sie es sich zuerst mit einem Klick aus dem Fenster und plazieren es mit einem weiteren Klick an der gewünschten Stelle. Falls dabei ein rotes Kreuz erscheint, bedeutet dies, daß Sie versucht haben, ein Element zu nahe an einem anderen zu plazieren. Sie können alle Elemente verschieben oder sie, wann immer Sie wollen, in das Fenster zurücklegen.

2 - Die Spieloptionen

Zurück zum Hauptmenü

Zurück zu Professor TIMs Werkstatt. Hier können Sie Ihre eigenen Maschinen erfinden.

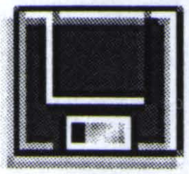
Zwei-Spieler-Modus. (s. S. 9)

Online-Handbuch. Sie können sich jederzeit über alle Details des Spiels informieren.

Eintrag. Wenn einer Ihrer Freunde mitspielen möchte, kann er hier seinen Namen eintragen.

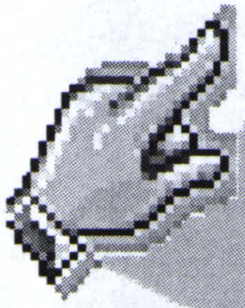
Praktische Beispiele. TIM bietet Ihnen etwa 30 sehr einfache Puzzles, damit Sie sich mit dem Spiel vertraut machen können.

3 - Die Konfigurationsleiste



Eine Maschine laden und starten. Wenn Sie auf dieses Icon klicken, erhalten Sie Zugang zu einer Liste mit zu lösenden Puzzles, die auf den gewählten Schwierigkeitsgrad abgestimmt sind. Sie müssen die Puzzles jedoch absolut nicht in dieser Reihenfolge lösen. Wählen Sie ein neues Puzzle indem Sie doppelt auf seinen Listeneintrag klicken. Vor jedem gelösten Rätsel erscheint ein Licht. Wenn Sie "Andere Puzzles" wählen, können Sie den Schwierigkeitsgrad ändern oder andere Puzzle-Arten umsteigen.

Hier klicken Sie, um die Farbe des Bildschirmhintergrundes zu verändern, die Parameter für Schwerkraft und Luftdruck zu modifizieren und um auszuprobieren, wie sich dies auf die Maschine auswirkt, die Sie gerade konstruieren.



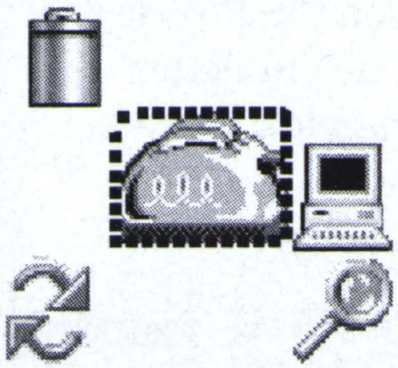
Falls Sie steckenbleiben, können Sie sich ein paar Tips holen, wenn Sie auf dieses Icon klicken. Es erscheinen eine oder mehrere deutende Hände. Klicken Sie sie an, und klicken Sie dann auf die Lupe, damit Ihnen Professor TIM seine wertvollen Ratschläge erteilen kann.

Sie können jederzeit Informationen über die Spielelemente abrufen. Klicken Sie auf dieses Icon, folgen Sie den Anweisungen von Professor TIM; klicken Sie das Objekt, das Icon oder das Bild an, über das Sie sich informieren möchten.

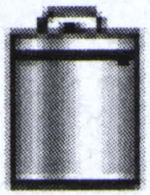
Klicken Sie diese Gitarre an, um die Lautstärke zu regeln und die Musik zu wechseln.

4 - Die Bauelemente

Sie finden eine detaillierte Beschreibung für jedes Element im Online-Handbuch unter der Rubrik Puzzle-Elemente.



Jedes Element besitzt zwei oder mehr Steuerpunkte. Damit können Sie bestimmen, wie sich das Element verhält. Es genügt, die Punkte anzuklicken, um sie zu aktivieren.



Wenn Sie hier klicken, wird das Element entfernt und kehrt in das Fenster am rechten Bildschirmrand zurück.

Mit diesen gebogenen Pfeilen können Sie das Element in alle Richtungen drehen.

Mit diesem Doppelpfeil können Sie ein Element verlängern oder verkürzen.

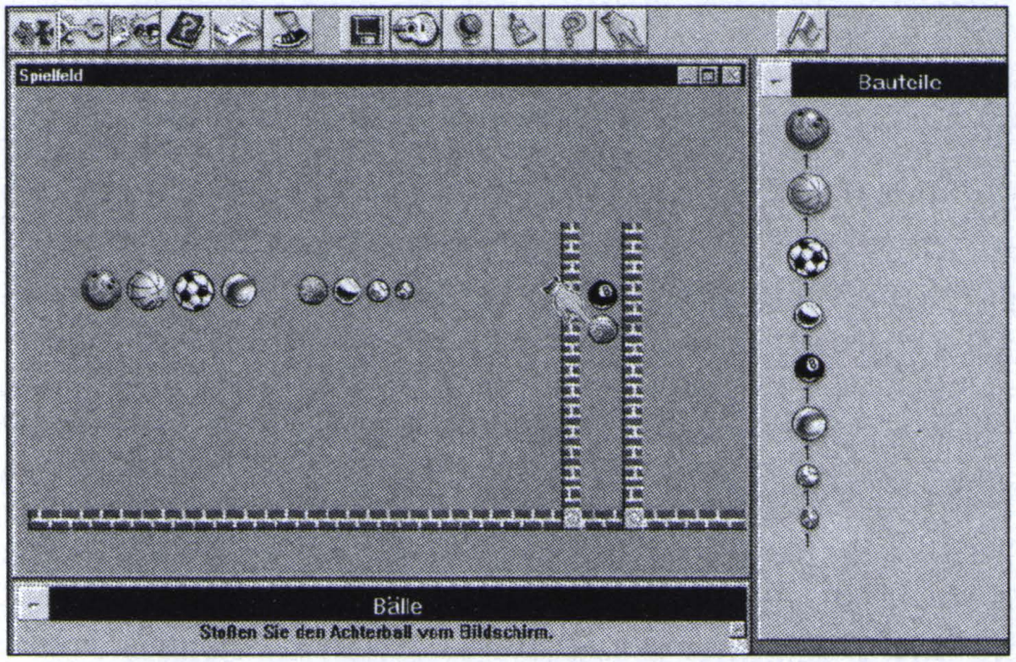
Manche Elemente können nach Ihrem persönlichen Geschmack verändert werden. Klicken Sie hier, um deren Farbe, Form und Verhalten zu modifizieren.

Benötigen Sie Informationen über ein Element, klicken Sie auf diese Lupe.

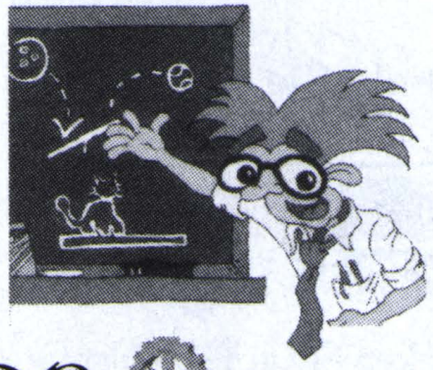
In der Werkstatt von Professor TIM erscheinen zwei weitere Steuerpunkte, wenn Sie Ihre eigenen Maschinen entwerfen. Die karierte Fahne, mit der Sie die für die Lösung eines Rätsels benötigten Elemente entwerfen. Diese tauchen dann im Elementkatalog auf.

Das Vorhängeschloß, mit dem Sie auf dem Bildschirm sichtbare und korrekt plazierte Elemente verriegeln können.

5 - Bereit für Ihr erstes Puzzle ?



Sie sollen die Kugel mit der Nummer 8 vom Bildschirm verschwinden lassen. Auf dem Bildschirm hier zeigen wir Ihnen die Lösung, das dafür nötige Element und seine genaue Position.



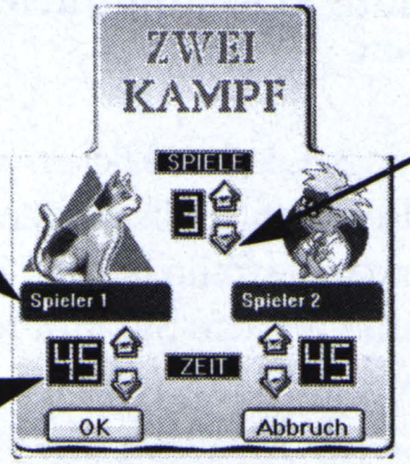
Zu zweit spielen

Im Duell-Modus können Sie gegen einen zweiten Spieler antreten. Sie sollen ein Puzzle lösen, indem Sie abwechselnd daran arbeiten. Es liegt an Ihnen, die Strategie des Spiels zu bestimmen!
Jedes Puzzle besitzt mehrere Lösungsmöglichkeiten.
Für jeden Zug steht nur eine bestimmte Zeit zur Verfügung.

In diesem Bildschirm können Sie

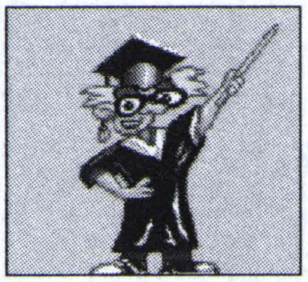
Ihren Namen eingeben, indem Sie auf die dafür vorgesehene Fläche klicken,

die Länge für jeden Zug einstellen,



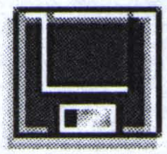
die Anzahl der Puzzles bestimmen, die Sie lösen möchten.

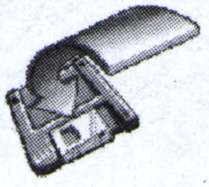
Eigene Maschinen konstruieren



Bevor Sie beginnen, folgen Sie den Ausführungen von Professor TIM. Er erklärt Ihnen, wie Sie eine Maschine entwerfen, Musik einbauen , dem Puzzle einen Namen geben, die Lösung programmieren, Hinweiszonen erstellen, gewisse Elemente, die auf dem Bildschirm sichbar bleiben sollen, verankern, Elemente, die im Element-Katalog erscheinen sollen, freigeben und das Puzzle speichern können.

Sobald Sie eine Maschine entworfen haben, können Sie sie abspeichern.



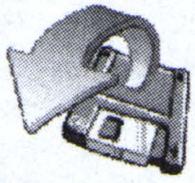


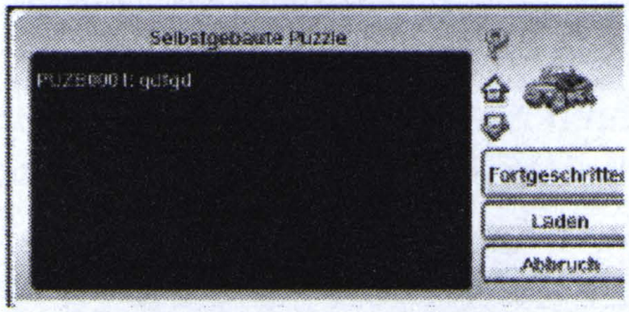
• In der Werkstatt von Professor TIM klicken Sie in dieser Reihenfolge auf die Icons, um die Maschine abzuspeichern. Das folgende Fenster erscheint.

Klicken Sie auf die Fläche, die für den Titel reserviert ist, und geben Sie den Titel des Puzzles ein. Diesem Spielstand wird automatisch ein Name vergeben. Um den Spielstand in ein Verzeichnis Ihrer Wahl zu speichern, klicken Sie auf den Button "MEHR". Anderenfalls wird der Spielstand in dem Verzeichnis abgelegt, das bei der Installation des Spiels gewählt wurde.

Sie können eine bereits gebaute Maschine auch modifizieren, um damit zu spielen oder um sie zu perfektionieren.

• Um eine bereits gebaute Maschine zu laden, klicken Sie in dieser Reihenfolge die beiden Icons an. Klicken Sie dann in der Liste die Maschine an, die Sie laden möchten, und starten Sie.





Der Coktel Club

Coktel möchte Ihnen nicht nur ständig innovative und qualitativ hochwertige Produkte bieten, sondern Ihnen auch jederzeit mit bestem Service zur Verfügung stehen. Um in diesen Genuß zu kommen, genügt es , die jedem Programmpaket beiliegende Garantiekarte auszufüllen wird einzuschicken.
Damit wird Ihr Kind Mitglied im COKTEL CLUB und erhält seine eigene Clubkarte, die viele Vorteile bietet.

Und das bietet der Coktel Club:

• Ein ADI-Spezialist steht bei unserer Hotline unter der Nummer 06103/99 40 40 von Montag bis Freitag in der Zeit von 9 Uhr bis 19 Uhr bereit. Sie kompetent zu beraten, falls Sie technische Probleme mit unseren Produkten haben oder einfach, um Ihnen gewünschte Informationen zu geben.

• Ein Gratis-Abonnement für «ADIs Welt»:
Dieses im Rhythmus von drei Monaten erscheinende Magazin bietet unter anderem Kultur-und Pädagogik-Rubriken, einen Comic. Leserbriefe, einen Test, neueste Informationen über ADI und die neuen Edutainment-Reihen von COKTEL...

•Einen Briefclub: Er bietet Ihrem Kind die Möglichkeit, eine(n) Brieffreund (in) in Deutschland oder im Ausland (z.B Frankreich, Spanien, Italien, England und bald auch in den USA...) zu finden. Sie müssen lediglich den Fragebogen in ADIs Welt auszufüllen oder ihn bei uns anforden und dann ausgefüllt an uns zurückschicken.

• Sie erhalten die Möglichkeit, innerhalb von 90 Tagen ab Kaufdatum beschädigte CDs bei uns kostenlos umzutauschen, soweit diese noch auf Lager sind.

• Des weiteren gibt es für Sie Sonderangebote für unsere Edutainment-Software mit kleinen Geschenken, kostenlosen Spielen, usw.

• Durch Vorlage Ihrer Mitgliedskarte oder über den Coktel-Club in ADIs Welt erhalten Sie Ermäßigungen für bestimmte Ausstellungen, Museen, Kulturzentren, Messen, Abonnements, usw. Eine Liste der Angebote finden Sie in jeder Ausgabe des Magazins.

COKTEL

Copyright © 1996, COKTEL

SIERRA COKTEL DEUTSCHLAND
ROBERT-BOSCH-STRAßE 32 - D-63303 DREIEICH
Tel: (06103) 99 40 40 - Fax: (06103) 99 40 35

S514057CZ06ZZ